#### รายวิชา 04-000-101 การปฏิบัติงานเชิงวิศวกรรม (Engineering Workshop)



สถานีวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

Hardware Lab

การพัฒนาโปรแกรมควบคุมไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino

ตอนที่ 2.3 จำลองการต่อวงจรกับไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino ด้วย TINKERCAD



# AUTODESK® TINKERCAD®

อาจารย์บรรยาย เวลา 13.00-14.00 น.



# ทำความรู้จักกับ TINKERCAD

TINKERCAD เป็นเว็บไซต์ Simulator จำลองการใช้งานการออกแบบภาพสามมิติ จำลองแบบ วงจรอิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้นและยังสามารถจำลองการใช้งานบอร์ดสมองกลฝังตัว Arduino UNO ต่อร่วมกับเซนเซอร์และโมดูลต่างๆ ได้





เข้าไปที่เว็บไซต์ <u>https://www.tinkercad.com</u> หากยังไม่เคยสมัครการใช้งาน มาก่อนให้คลิกที่ปุ่ม SING UP และทำการลงทะเบียน หากเคยสมัครการใช้งานมาแล้วให้กดเข้าใช้ที่ ปุ่ม SING IN ได้เลย



\* สำหรับการเรียนหัวข้อ การพัฒนาโปรแกรมควบคุมไมโครคอนโทรลเลอร์ Arduino จำเป็นต้องใช้ เครื่องคอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ ( PC ) หรือ เครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ค ( Notebook ) เป็นอุปกรณ์ในการเรียน หากเป็น เครื่องคอมพิวเตอร์แบบพกพา ( iPAD, Tablet ) หรือ โทรศัพท์สมาร์ทโฟน โปรแกรมนี้อาจไม่สนับสนุนในการใช้งาน 4

#### หน้าหลักเว็บไซต์ www.tinkercad.com

Educators: Celebrate National Robotics Week with our standards-aligned robotics lesson plan and Instructables!



From mind to design in minutes

#### คลิกที่เมนู Circuits เพื่อเข้าสู่โหมดการทำงานออกแบบวงจร

Educators: Celebrate National Robotics Week with our standards-aligned robotics lesson plan and Instructables!



Q

#### ทำการเลือกที่ Components และเลือกเมนูย่อยเป็น Arduino หรือค้นหาด้วยคีย์เวิร์ด "arduino" แล้วจับบอร์ดลากมาวางบนพื้นที่ต่อวงจร







Breadboard หรือเรียกอีกอย่างว่า Protoboard นั้นเป็นส่วนสำคัญสำหรับการทำ Prototype (มาจากคำว่า Prototype Board หรือบอร์ดสำหรับทำ Prototype) เป็นอุปกรณ์ที่เราจะนำเอาอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์และสายไฟต่างๆ มาเชื่อมต่อกัน โดยเสียบเข้ากับรูที่อยู่บนบอร์ด เพื่อทำเป็นวงจรอิเล็กทรอนิกส์ต้นแบบเพื่อใช้สำหรับ ทดสอบการทำงาน ก่อนจะนำไปบัดกรีลงบนแผ่นปริ้นท์ เพื่อใช้งานจริง

Breadboard Small

Name 1





Breadboard



## อุปกรณ์ BreadBoard



แสดงแนวแถบทองแดงหรือตัวนำไฟฟ้า เพื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์



ภายในมีแถบทองแดงหรือตัวนำไฟฟ้าชนิดหนึ่ง อยู่ตามแนวของแต่ละแถว ไว้สำหรับหนีบสายไฟ หรือขาของอุปกรณ์ต่างๆ เพื่อให้สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์แต่ละตัวเข้าหากัน โดย**ไม่ต้องบัดกรี**สายไฟ

#### การทดลองต่อวงจร

- 1) วงจรไฟกระพริบบนบอร์ด Arduino
- 2) วงจรไฟกระพริบด้วย LED 1 ดวง
- 3) วงจรควบคุมสวิตช์ไฟแบบ กดติด-ปล่อยดับ
- 4) วงจรไฟกระพริบด้วย LED 2 ดวงติดสลับ
- 5) วงจรควบคุมมอเตอร์ให้หมุนตามเข็มนาฬิกา
- 6) วงจรควบคุมการเปลี่ยนสีหลอดไฟ LED RGB

หมดเวลาบรรยายเนื้อหาตอนที่ 2.3 เวลา 14.00 น. ทำ Lab 1-6 เวลา 14.00-15.00 น. ใช้เวลา 60 นาที

### 1) วงจรไฟกระพริบบนบอร์ด Arduino

รูปวงจร



บล็อกโปรแกรมที่ใช้



### 2) วงจรไฟกระพริบด้วย LED 1 ดวง

รูปวงจร



บล็อกโปรแกรมที่ใช้



### 3) วงจรควบคุมสวิตช์ไฟแบบ กดติด-ปล่อยดับ

รูปวงจร

บล็อกโปรแกรมที่ใช้





### 4) วงจรไฟกระพริบด้วย LED 2 ดวงติดสลับ

รูปวงจร

บล็อกโปรแกรมที่ใช้



set pin 0 - to HIGH wait 1 secs -

### 5) วงจรควบคุมมอเตอร์ให้หมุนตามเข็มนาฬิกา

รูปวงจร

บล็อกโปรแกรมที่ใช้



set pin 2 • to HIGH • set pin 3 • to LOW •

# 6) วงจรควบคุมการเปลี่ยนสีหลอดไฟ LED RGB





หมดเวลา ทำ Lab 1-6 เวลา 15.00 น.

ทำแบบทดสอบจำลองการต่อวงจรด้วย tinkerCAD เพื่อเก็บคะแนน 15 คะแนน ใช้เวลา 60 นาที