



แบบทดสอบ

สร้างโลกเสมือนด้วย Unity และ Virtual Reality (VR)

ชื่อกลุ่ม	ห้อง (Sec)
สมาชิก 1.	รหัส
2.	รหัส
3.	รหัส
4.	รหัส

ใบงานที่ 1 การสร้าง Object

จุดประสงค์

1. สามารถใช้งานโปรแกรม Unity ขั้นพื้นฐานได้
2. สามารถนำการใช้งาน Unity ไปประยุกต์ได้
3. เพื่อให้ผู้เรียนสามารถควบคุมวัตถุในโปรแกรม Unity ต่างๆได้

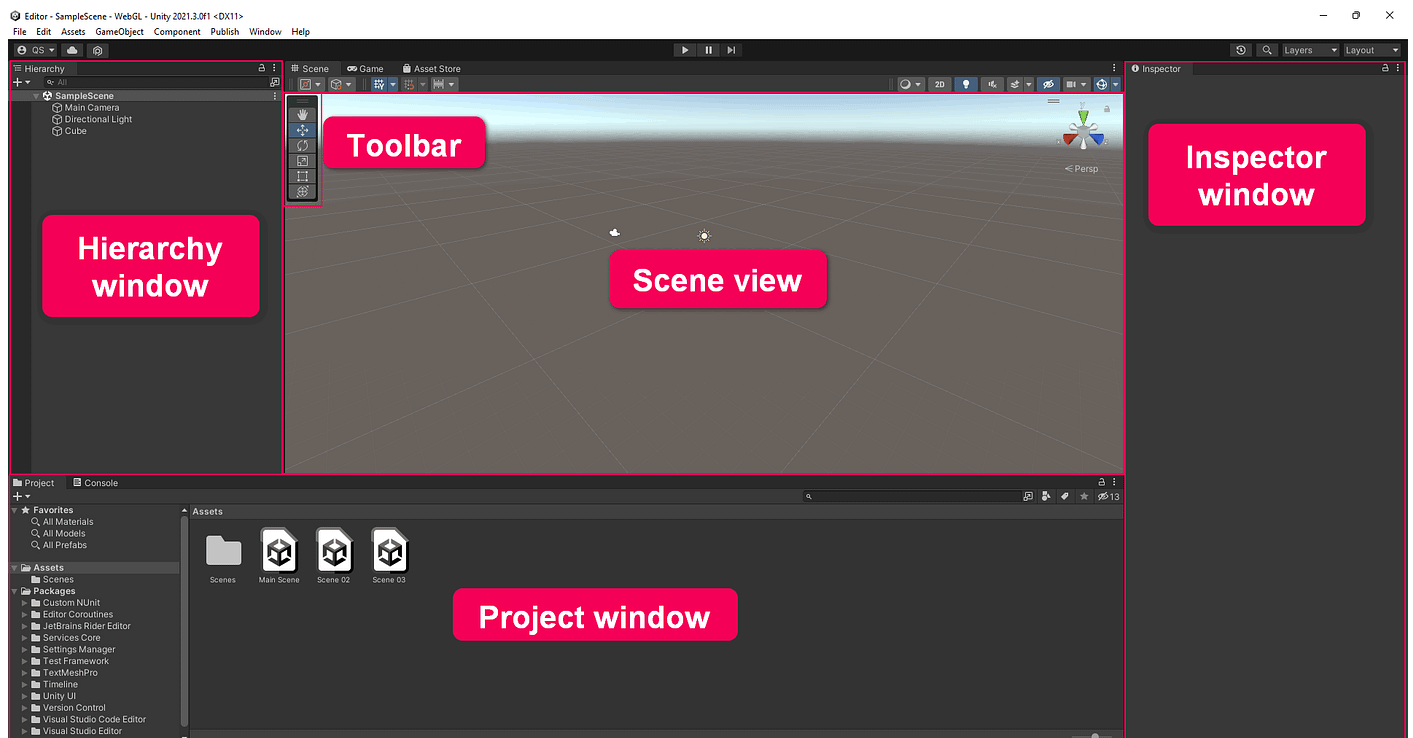
เครื่องมือ/อุปกรณ์ที่ใช้

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Unity
3. ชุดอุปกรณ์พื้นฐาน แว่น VR HTC Vive Pro 2

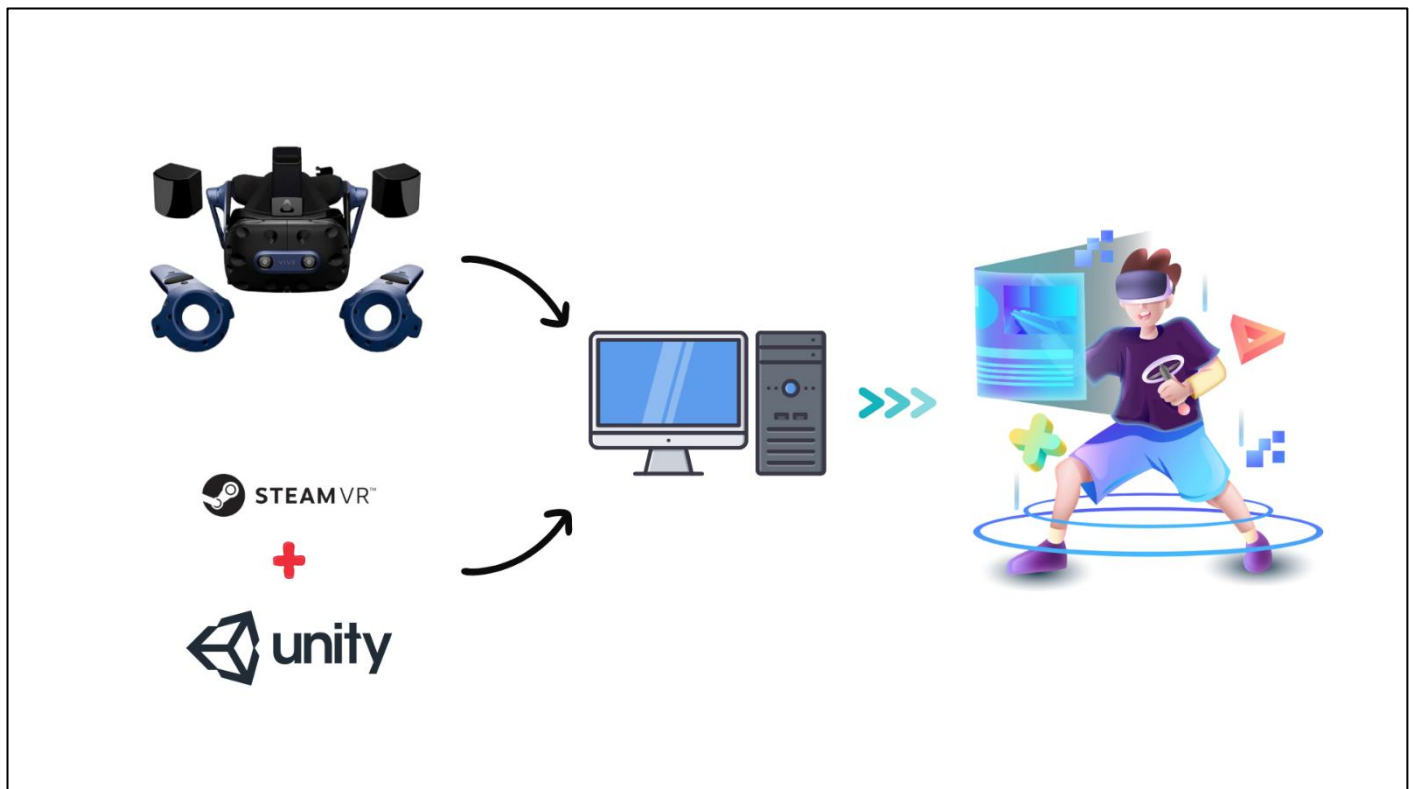
ลำดับขั้นตอนการทดลอง/การปฏิบัติ

1. แนะนำการใช้งาน Unity
2. ให้นักศึกษาปฏิบัติตามการใช้งาน Unity
3. เมื่อปฏิบัติงานตามใบงานเรียบร้อย ให้อาจารย์ผู้สอนตรวจสอบความถูกต้อง

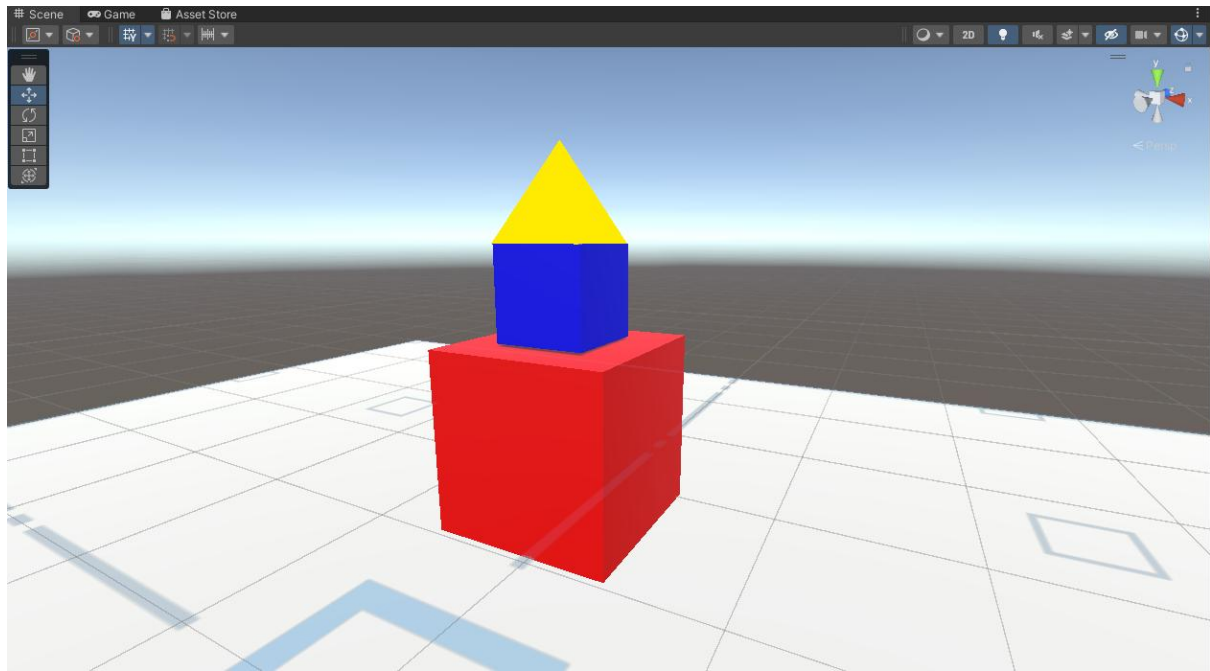
เครื่องมือการใช้งานต่างๆ



Concept



Lab 1 Pyramid

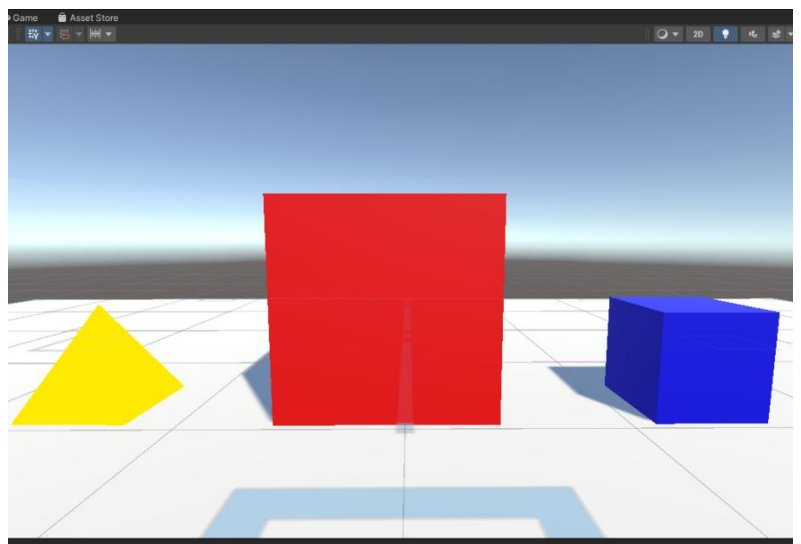
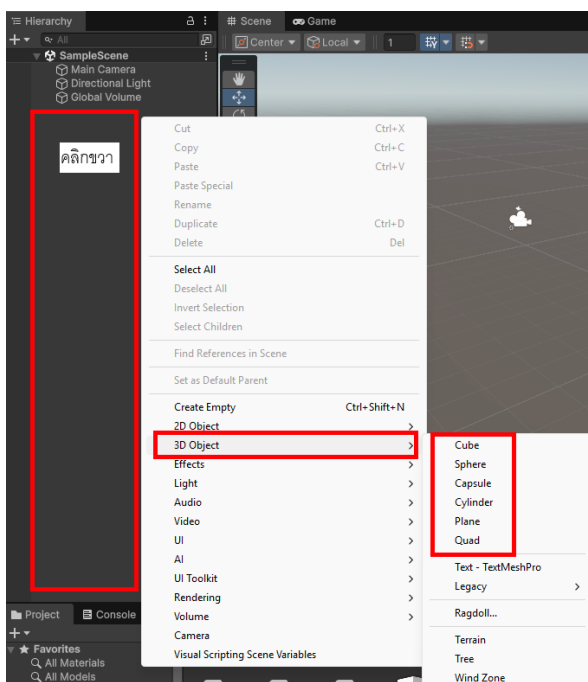


รูปที่ 1 Pyramid

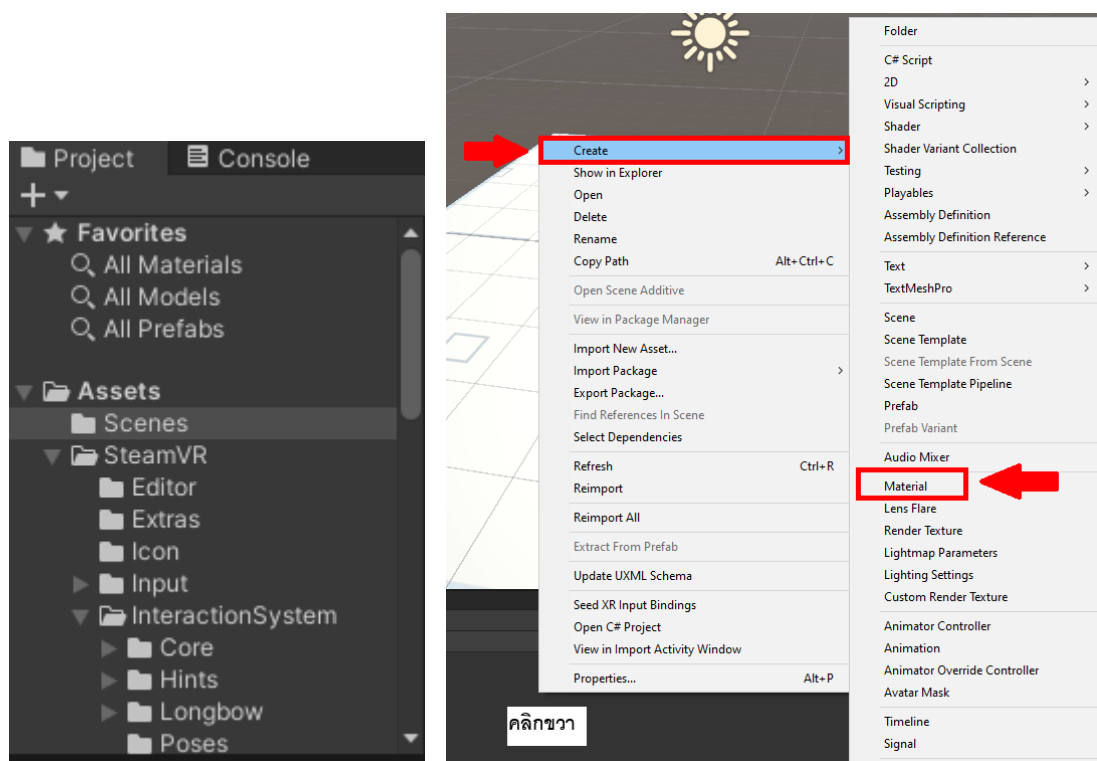
ให้นักศึกษา

- สร้าง Object 3 ขึ้นตามตัวอย่าง
- ใส่สีของ Object
- เพิ่มการจับวัตถุ

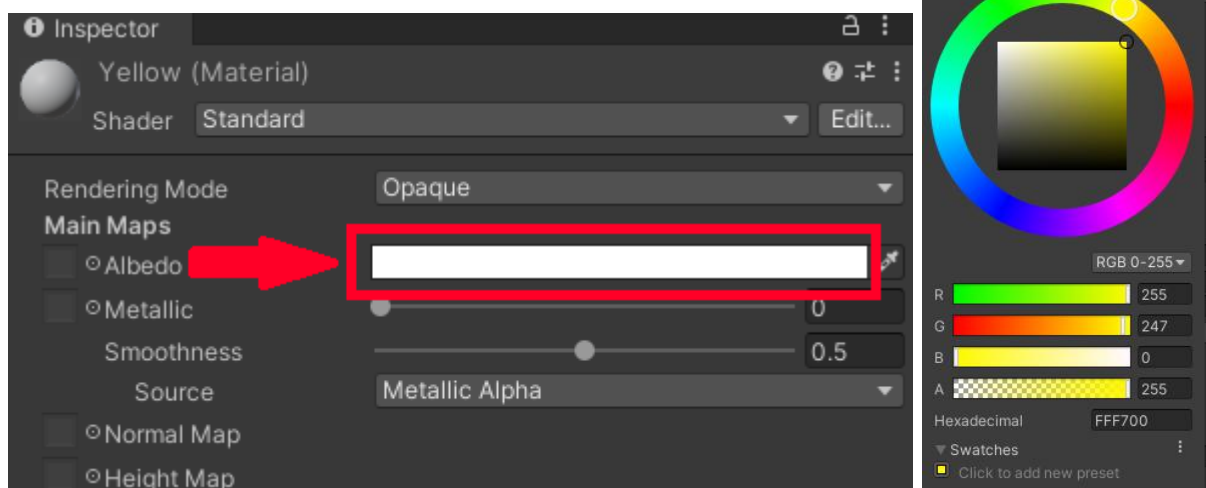
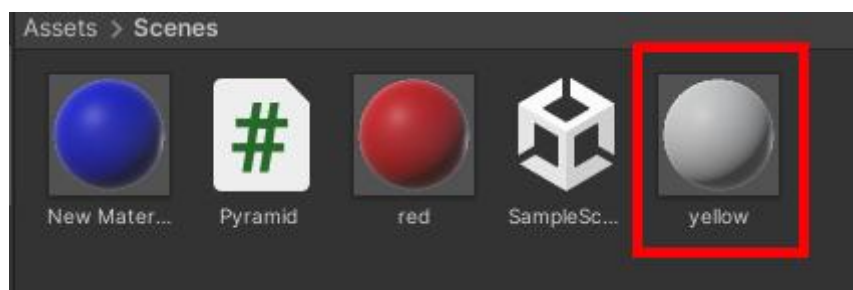
การสร้าง object

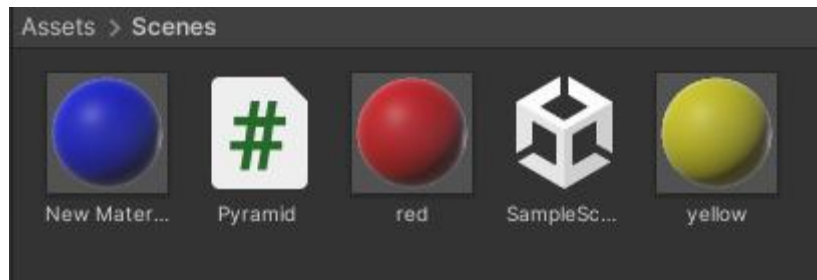


การใส่สี Object

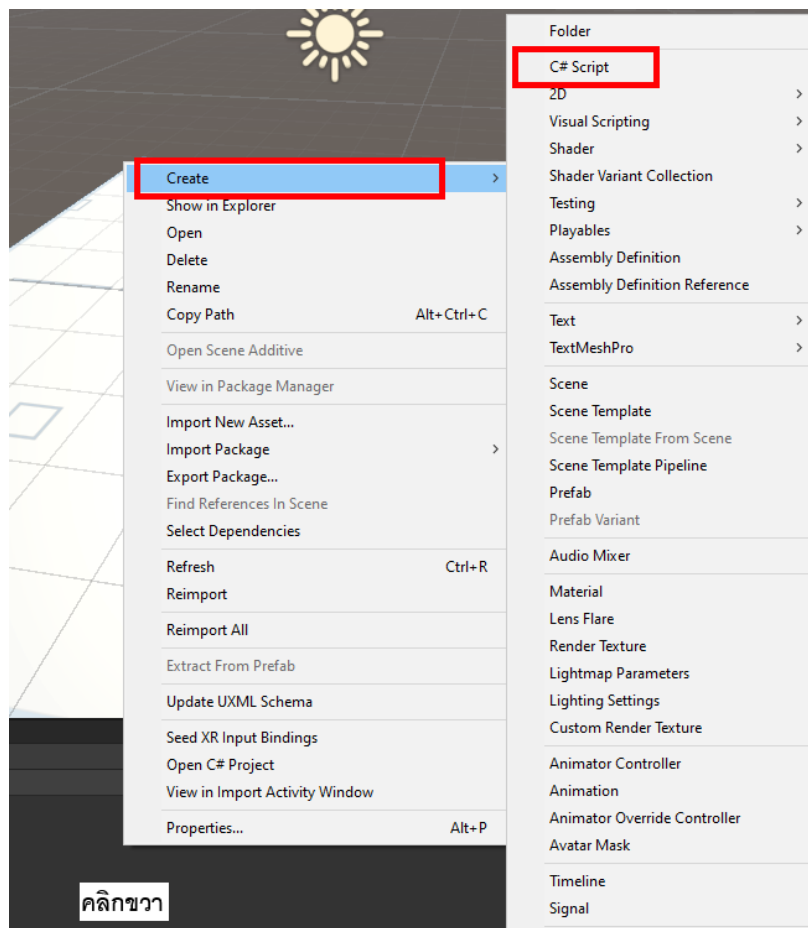


เปลี่ยนชื่อ material (ตามสีที่ต้องการ)

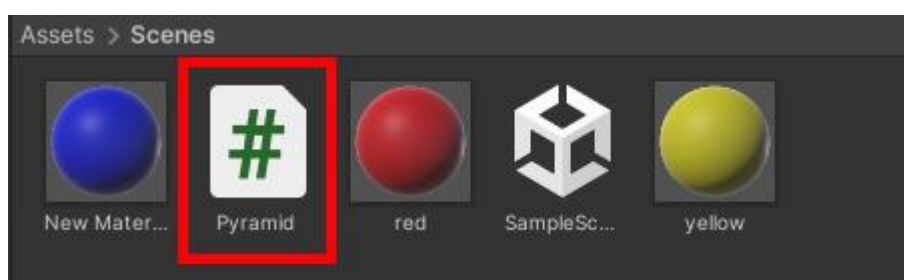




การสร้าง Object Pyramid ด้วย Code

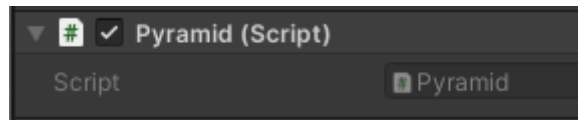
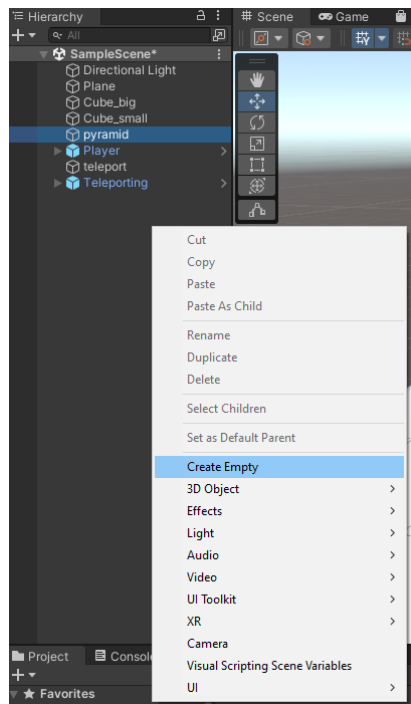


เปลี่ยนชื่อไฟล์ script (ที่ต้องการ)



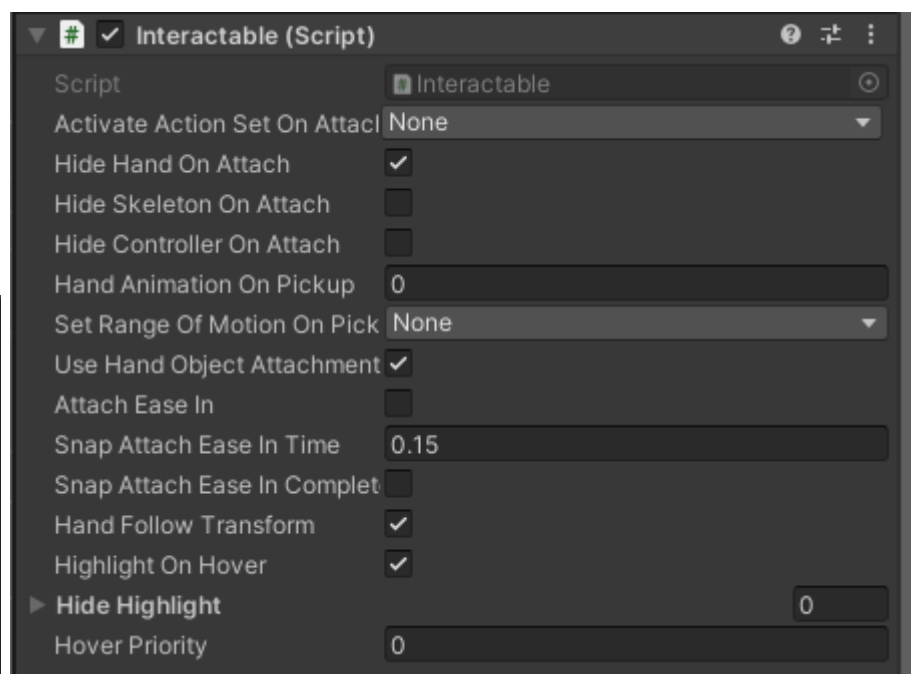
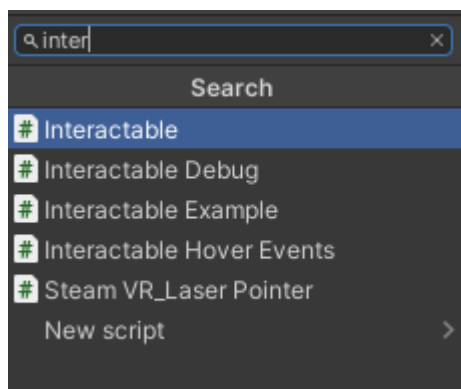
ทำการสร้าง Object เปล่า สำหรับอัปโหลด code Pyramid

- โดยการลาก Script Pyramid ไปใส่ใน Inspector (ของ object เปล่าด้านขวา) [Code Pyramid](#)

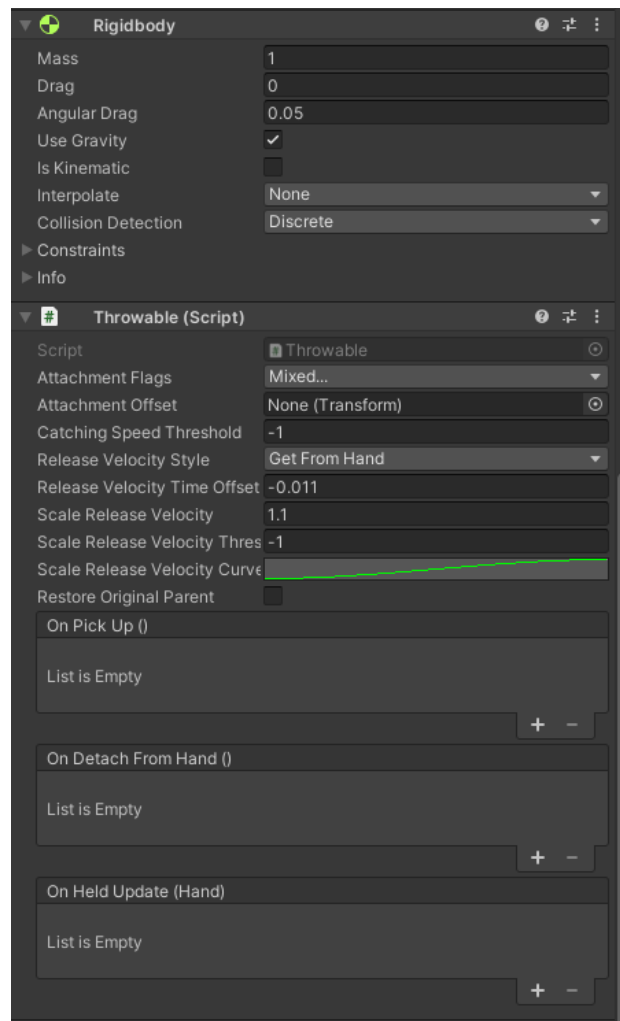
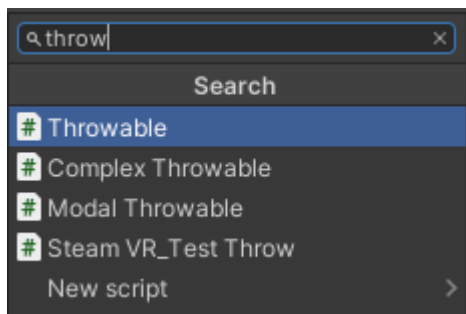


การใส่ script สำหรับการใส่กรอบวัตถุ, จับต้องวัตถุ, ความเร็วตามฟิสิกส์

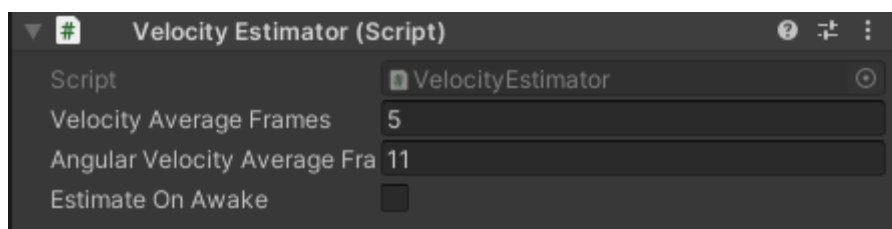
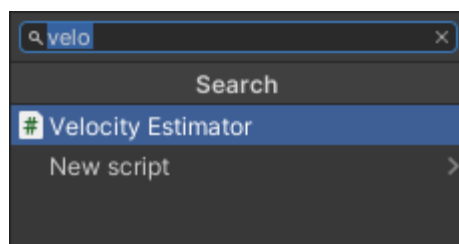
- การใส่กรอบวัตถุ



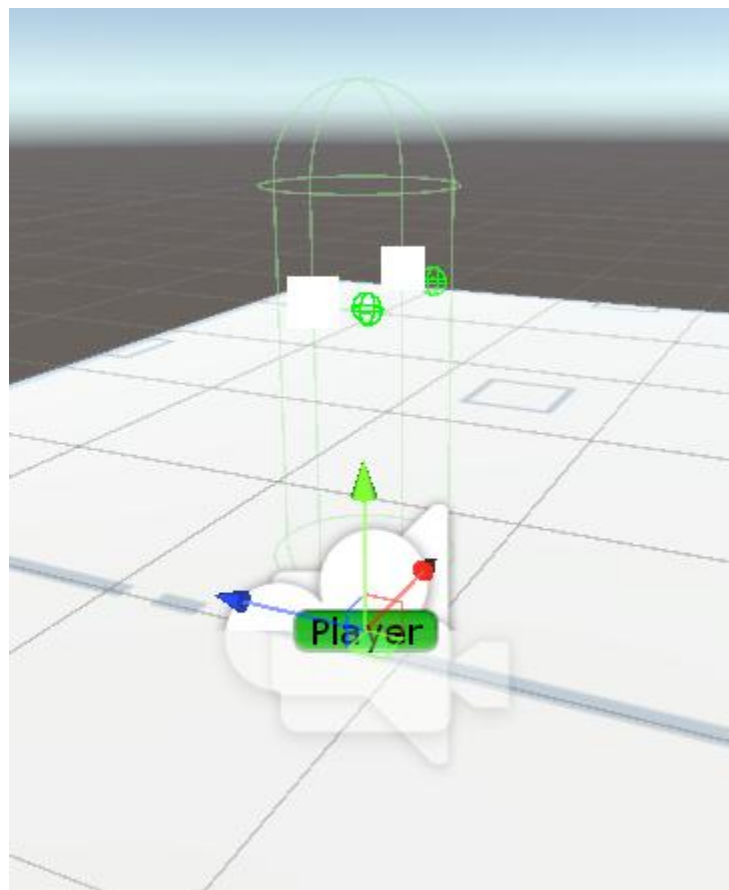
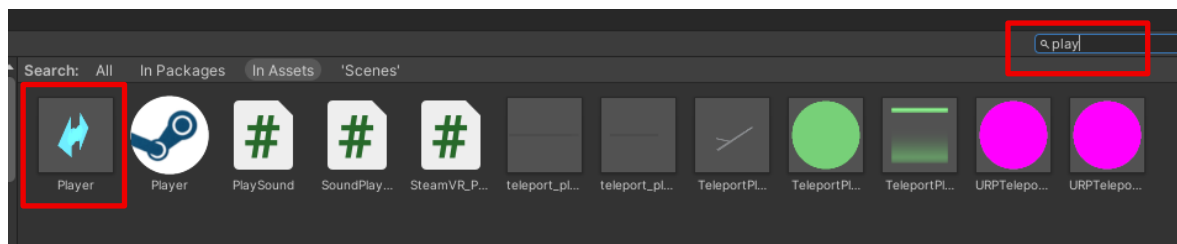
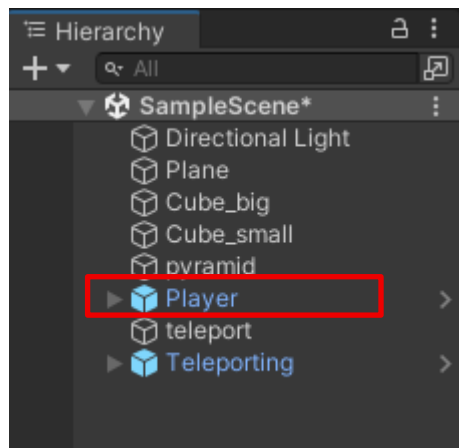
- การใส่จับต้องวัตถุ



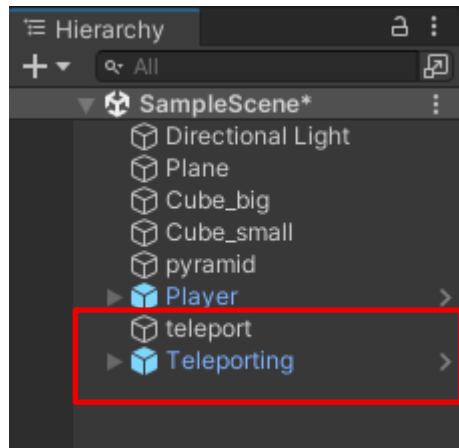
- การใส่ความเร็วตามฟิสิกส์



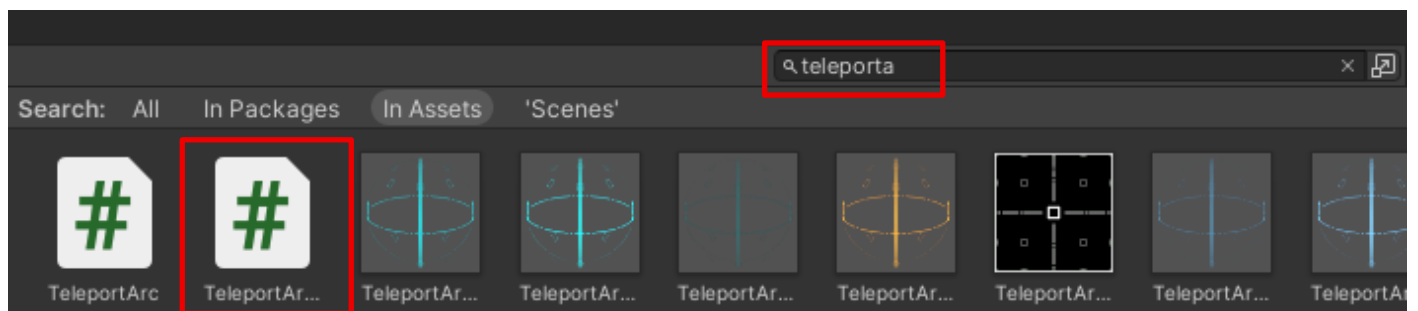
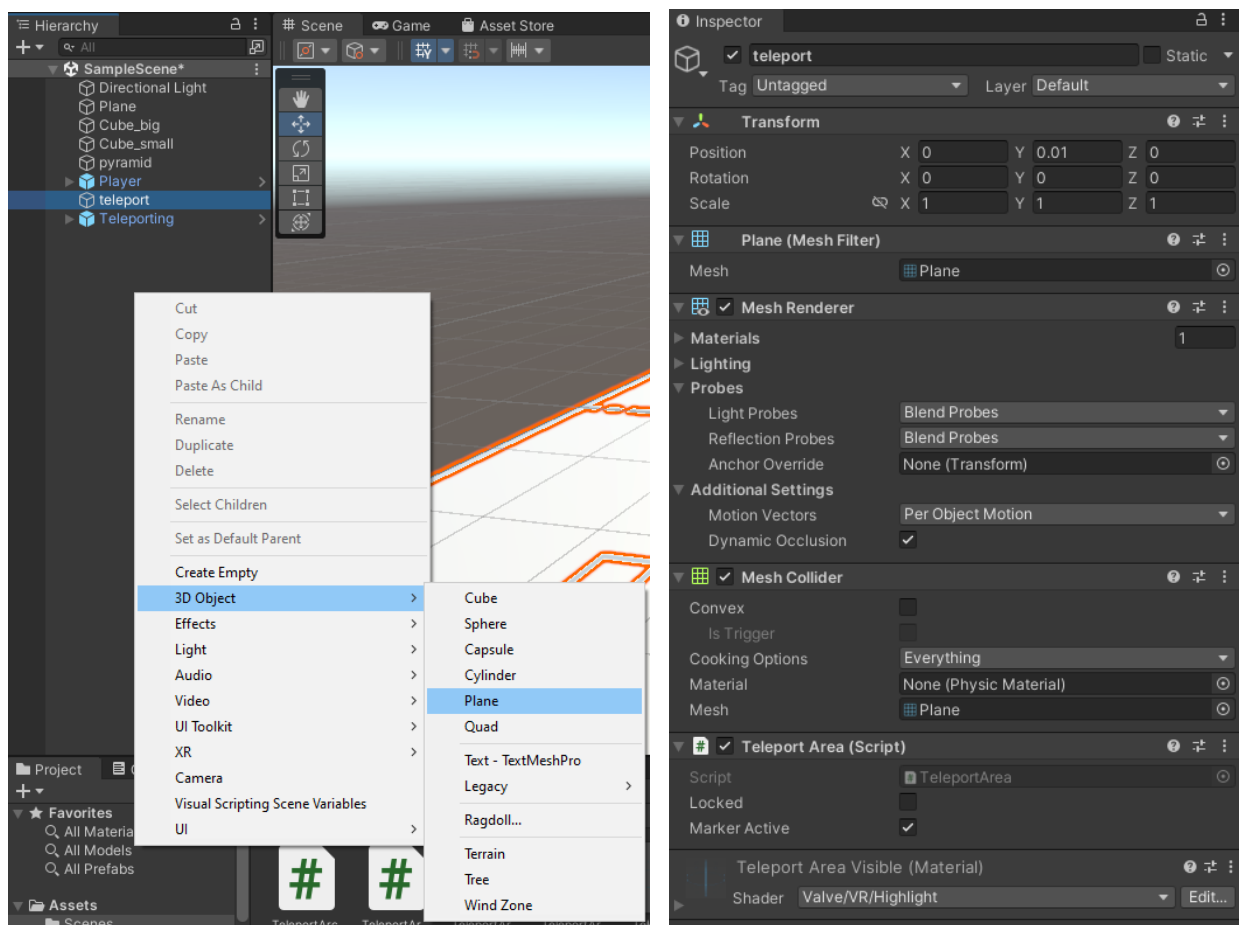
การเพิ่ม Player



การเพิ่ม teleport



สร้าง plane สำหรับพื้นที่ teleport



ติด Object สำหรับ Teleport มาไว้ใน Hierarchy ของ project

